



OWOCE PRZESTRZENNE

/ 3+

JEDYNA TEGO RODZAJU GRA NA POLSKIM RYNKU DLA DZIECI I DOROSŁYCH.

WARTOŚCI DYDAKTYCZNE:

Rozwija koncentrację uwagi, spostrzegawczość, wyobraźnię przestrzenną, sprawność manualną, koordynację wzrokowo - ruchową oraz określanie położenia przedmiotów w przestrzeni. Uczy koncentracji uwagi, logicznego rozumowania, rozróżniania i analizowania układanych klocków.

ZAWARTOŚĆ:

- Drewniana skrzynka o wymiarach ok. 26,5 x 22,5 x 6 cm,
- 30 drewnianych kostek o krawędzi 4 cm z kolorowymi owocami.

KONSERWACJA I CZYSZCZENIE:

Przechowywać w suchym pomieszczeniu. Unikać wilgoci! Do czyszczenia używać suchej lub lekko wilgotnej, bawełnianej szmatki (inne materiały mogą porysować powierzchnię). Stosować czystą wodę, bez detergentów i rozpuszczalników.

BEZPIECZEŃSTWO:

Przed podaniem dziecku zabawki upewnij się, że produkt jest kompletny i nieuszkodzony. Opakowanie nie jest integralną częścią produktu i należy je usunąć wraz z wszystkimi elementami przed podaniem zabawki dziecku. Opakowanie nie służy do zabawy. Opakowanie foliowe może być niebezpieczne dla dziecka. Aby uniknąć możliwości uduszenia należy je usunąć wraz z wszystkimi jego elementami. Zachowaj instrukcję użytkowania ze względu na ważne informacje.

Z.P.H. PILCH

43-450 Ustroń · ul. Fabryczna 36
T: +48 33 855 20 93 · F: +48 33 851 39 03

info@pilchr.pl · www.pilchr.pl

NR PARTII:



© Z.P.H. PILCH
All rights reserved.

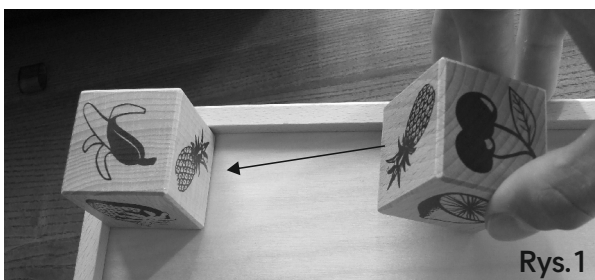


Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat z uwagi na ostre krawędzie i wykończenia. Ryzyko zranienia!

WYPRODUKOWANO W POLSCE

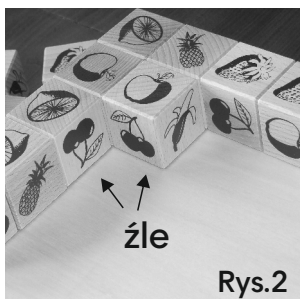
ZASADY GRY:

Wyjmujemy ze skrzyneczki wszystkie klocki. Skrzyneczkę zamykamy i grę rozgrywamy na wieczku. Każdy z graczy otrzymuje po 5 kostek. W trakcie gry gracze dobierają po jednej kostce przy każdym ruchu, aż do wyczerpania wszystkich kostek. Jeżeli w grze bierze udział 6 graczy to każdy dostaje po 5 kostek i w trakcie gry już nie dobierają ponieważ wszystkie kostki są rozdane. Każdy z graczy wybiera sobie jeden owoc pamiętając o tym aby każdy z grających miał wybrany inny owoc. Pierwszy gracz układa swoją kostkę zaczynając od dowolnego rogu – swoim znakiem do góry i dobiera kostkę z puli. Następny gracz dokłada kostkę z prawej lub z lewej strony - wzdłuż krawędzi tak, aby ścianki stykające się miały ten sam owoc (Rys. 1). Należy pamiętać, żeby na górze znajdował się wybrany przez gracza owoc. Kostki dobieramy przy każdym ruchu, aż do wyczerpania się puli.

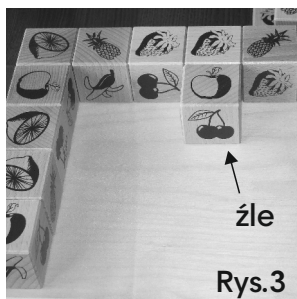


Rys.1

Jeżeli kostki są już ułożone wzdłuż krawędzi to gracze zaczynają układać kostki od środka z tym, że trzeba dopasować już dwie boczne ścianki kostki do tych na planszy, ale nie wolno zastosować takiego ułożenia, które spowoduje, że na planszy będą obok siebie dwa takie same owoce (Rys. 2). Nie wolno dokładać kostek od dowolnego miejsca na planszy (Rys. 3). Gra musi tak przebiegać aby zawsze owoce były dopasowane do tych na planszy swoim owocem do góry, jeżeli będzie to niemożliwe to należy wykonać ruch gdzie nasz wybrany owoc nie będzie na górze. Po wyłożeniu wszystkich kostek na planszę lub braku dozwolonych ruchów, wygrywa gracz, którego owoc występuje na górze największej ilości kostek.



Rys.2



Rys.3

