



Tor kostki

NUMER ARTYKUŁU: 220041

4+

Zawartość: 4 pola gry, zadrukowane po obu stronach, 5 kostek z oczkami, 5 kostek kolorowych, 4 pionki do gry (żółty, czerwony, zielony, niebieski), 1 bawełniany worek na pionki do gry i kostki, 1 instrukcja do gry.

Liczba i wiek graczy: od 1-4 graczy.

Od 4 lat z użyciem kolorowych kostek oraz od 6 lat wzwyż z użyciem kostek z oczkami.

Pomysł na grę: dr Wolfgang Riedl

Podejście edukacyjne

Pierwsza gra z wykorzystaniem reguł, w której ćwiczy się rozpoznawanie kolorów i przypasowywanie. Zachęca do logicznego i strategicznego myślenia oraz ćwiczy koncentrację i koordynację oko-ręka.

Cel gry

Kto znajdzie drogę wzdłuż toru kostki?

Celem gry jest dotarcie do pola celu tak szybko i prosto, jak to możliwe, wybierając najbardziej odpowiednią trasę.

Przygotowanie do gry

Pola gry mogą być rozgrywane pojedynczo lub po połączeniu ich w duże pole gry. Czterokolorowe pole początku i końca umiejscawiane jest na skos w przeciwnych rogach. Przed rozpoczęciem gry należy ustalić, gdzie jest początek i koniec oraz czy zostaną utworzone cele pośrednie. Liczba i układ pól gry określa długość czasu gry.

Pole gry jest zadrukowane z dwóch stron - jedna strona zawiera kostki z oczkami, druga z kolorowymi kropkami. Czterobarwne pole początku i końca jest umieszczone w dwóch przeciwnych rogach, po przekątnej.

Opcja gry nr 1 - z kostkami z oczkami lub z kostkami kolorowymi

Gracz rzuca pięcioma kostkami i przesuwają się na pasujące pole gry.

Teraz wolno mu umieszczać kostki na polu w poziomie lub w pionie względem grafiki. Pozycja

kostek może być zmieniana, aż do momentu ustalenia pozycji końcowej.

Wraz z ostatnią kostką ułożonego toru wymieniany jest pionek i kończy się kolejka. Wszystkie kostki zostają usunięte z pola gry i przekazane następnemu graczowi.

Nie zawsze użycie wszystkich pięciu kostek jest konieczne.

Jeśli pole jest już zajęte przez innego gracza, należy go ominąć.

Gracz, który jako pierwszy dotrze do mety, wygrywa.

Wyrzucenie jednakowej liczby oczek/ kolorów na wszystkich kostkach

Jest, udało się! Przy wyrzuceniu jednakowej liczby oczek/ kolorów na wszystkich kostkach, można układać kostki po przekątnej.

- Dwa powtórzenia - 2 pola po przekątnej

- Trzy powtórzenia - 3 pola po przekątnej

- Cztery powtórzenia - 4 pola po przekątnej

- Pięć powtórzeń - pięć pól po przekątnej

Opcja gry nr 2 - z kostkami z oczkami lub z kostkami kolorowymi

W prostszym wariantcie gry gracze mogą układać swoje kostki w każdym kierunku. Nawet bez wyrzucenia jednakowej liczby oczek na wszystkich kostkach można poruszać się po przekątnej.

Gracz, który jako pierwszy osiąga pole końcowe, wygrywa grę.

KONSERWACJA I CZYSZCZENIE:

Przechowywać w suchym pomieszczeniu. Unikać wilgoci! Do czyszczenia używać suchej lub lekko wilgotnej, bawełnianej szmatki (inne materiały mogą porysować powierzchnię). Stosować czystą wodę, bez detergentów i rozpuszczalników.

BEZPIECZEŃSTWO:

Przed podaniem dziecku zabawki upewnij się, że produkt jest kompletny i nieuszkodzony. Opakowanie nie jest integralną częścią produktu i należy je usunąć wraz z wszystkimi elementami przed podaniem zabawki dziecku. Opakowanie nie służy do zabawy. Opakowanie foliowe może być niebezpieczne dla dziecka. Aby uniknąć możliwości uduszenia należy je usunąć wraz z wszystkimi jego elementami. Zachowaj instrukcję użytkowania ze względu na ważne informacje.



Dystrybutor: ZPH PILCH

43-450 Ustroń, ul. Fabryczna 36

T : + 48 33 855 20 93, F : + 48 33 851 39 03, info@pilchr.pl • www.pilchr.pl



WYPRODUKOWANO W POLSCE