



Poszukiwacz sumy

5+

NUMER ARTYKUŁU: 220039

Zawartość: 2 bloki konstrukcyjne, 20 kart wyników z wydrukowanymi punktami i liczbami, 1 instrukcja do gry.

Ilość i wiek graczy: 1 gracz. Od 5 lat.

Pomysł na grę: Gerhard Piaskowy

Podejście edukacyjne

Dzieci zapoznają się z podstawowymi obliczeniami w zakresie dodawania i poznają przedział liczb od 1 do 20. Gra rozwija myślenie logiczne, strategiczne i przestrzenne, a także umiejętności takie jak koncentracja i koordynacja oko-ręka.

Wariant gry z punktami

Każda karta wyników wskazuje punkty od 1 do 20.

Gracz wybiera jedną kartę wyników i zlicza punkty. Następnie próbuje umieścić bloki konstrukcyjne jeden na drugim tak, aby w widoku z góry suma punktów dawała taką samą liczbę punktów, jak na danej karcie wyników.

Wariant gry z liczbami

Uczniowie, którzy już znają liczby z zakresu od 1 do 20, grają z wykorzystaniem liczb na kartach wyników.

Gracz wybiera kartę wyników (np. numer 13). Następnie próbuje umieścić bloki konstrukcyjne jeden na drugim tak, aby w widoku z góry suma liczb dawała taką samą sumę, jak na danej karcie wyników.

KONSERWACJA I CZYSZCZENIE:

Przechowywać w suchym pomieszczeniu. Unikać wilgoci! Do czyszczenia używać suchej lub lekko wilgotnej, bawełnianej szmatki (inne materiały mogą porysować powierzchnię). Stosować czystą wodę, bez detergentów i rozpuszczalników.

BEZPIECZEŃSTWO:

Przed podaniem dziecku zabawki upewnij się, że produkt jest kompletny i nieuszkodzony. Opakowanie nie jest integralną częścią produktu i należy je usunąć wraz z wszystkimi elementami przed podaniem zabawki dziecku. Opakowanie nie służy do zabawy. Opakowanie foliowe może być niebezpieczne dla dziecka. Aby uniknąć możliwości uduszenia należy je usunąć wraz z wszystkimi jego elementami. Zachowaj instrukcję użytkownika ze względu na ważne informacje.



Dystrybutor: ZPH PILCH
43-450 Ustroń, ul. Fabryczna 36
T : + 48 33 855 20 93, F : + 48 33 851 39 03, info@pilchr.pl • www.pilchr.pl



WYPRODUKOWANO W POLSCE