

PRZYKŁADOWE UŁOŻENIE KLOCKÓW



Chatter



INSTRUKCJA DO PLANSZOWEJ GRY EDUKACYJNEJ „Chatter”

WARTOŚCI DYDAKTYCZNE:

Gra stanowi pomoc dydaktyczną do nauki języka angielskiego na poziomie podstawowym i rozszerzonym. Rozwija umiejętność wypowiadania się w języku angielskim, przypomina lub rozszerza zakres słownictwa, uczy stosowania różnych czasów. Równocześnie rozwija koncentrację uwagi, spostrzegawczość i kreatywność.

Gra ma niezliczoną ilość wariantów, każdorazowo można inaczej dobrać i ułożyć zestaw zadań, zmieniać długość gry, zakres tematyczny poleceń oraz ich poziom trudności.

ZAWARTOŚĆ:

Zestaw zawiera 68 drewnianych klocków o wymiarach 30x30mm, w tym dwa zestawy klocków z różnymi zadaniami (po 28 sztuk) oraz jeden zestaw klocków mających pewną funkcję w grze (12 sztuk), planszę do ułożenia zadań o wymiarach 32x24cm, instrukcję oraz kostkę do gry i 6 pionków. Całość zapakowana jest w tekturowym pudełku.

IŁOŚĆ GRACZY: 1-6

ZASADY GRY:

Przed rozpoczęciem gry koordynator (nauczyciel lub rodzic) przygotowuje planszę do gry poprzez dowolne ułożenie wybranych przez siebie 37 spośród 68 klocków. Za każdym razem gra może mieć inny zestaw poleceń do wykonania, ponieważ klocki można ułożyć na wiele sposobów. Można również dostosować poziom gry do umiejętności graczy poprzez wybranie zadań o różnym stopniu trudności. Gracze rzucają kostką i przesuwać swoje pionki o wyrzuconą ilość oczek oraz wykonują kolejne polecenia. Najczęściej zadanie polega na wymienieniu 5 słów z danej kategorii lub opowiedzeniu kilku zdań na zadany temat.

W przypadku braku lub błędnej odpowiedzi gracz wraca na swoją poprzednią pozycję. Wygrywa gracz, który jako pierwszy dojdzie do mety. Znak „5” oznacza, że gracz powinien wymienić 5 wyrazów angielskich z danej kategorii, znak „?” oznacza, że gracz powinien powiedzieć kilka zdań na zadany temat.

Zestaw zawiera:

- 28 klocków (powiedz 5 słów)
- 28 klocków (powiedz kilka zdań o...)
- 2 klocki (start- start, finish- meta)
- 2 klocki (trade places- zamiana pól z wybranym graczem)
- 1 klocek (go ahead 5 places- idź do przodu 5 pól)
- 1 klocek (go back 5 places- cofnij się o 5 pól)
- 2 klocki (do nothing- brak zadania, odpoczynek)
- 2 klocki (miss 1 turn- omija cię 1 kolejka)
- 2 klocki (roll again- rzuć kostką ponownie)

KONSERWACJA I CZYSZCZENIE:

Produkt należy przechowywać w suchym miejscu. Do czyszczenia należy używać suchej lub lekko zwilżonej czystą wodą ściereczki. Klocki i planszę powinno się czyścić bawełnianą tkaniną w celu uniknięcia zarysowań i starcia nadruków.

BEZPIECZENSTWO:

W trakcie użytkowania należy stosować się do zaleceń ujętych w instrukcji. Produkt wykonano z ekologicznych materiałów.

WIEK: 10+



Ostrzeżenie! Niepowodzenie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat z uwagi na małe elementy. Ryzyko zadławienia!



© Z.P.H. PILCH
All rights reserved.

Z.P.H. Pilch
43-450 Ustroń, ul. Fabryczna 36
T: +48 33 855 20 93, F: +48 33 851 39 03
info@pilchr.pl, www.pilchr.pl

NR PARTII:

WYPRODUKOWANO W POLSCE